

ZAGADNIENIA EGZAMINACYJNE KLASA 6

Treści	Komentarze
ARYTMETYKA	
Liczby wymierne	
Działania na liczbach wymiernych (nieujemnych).	Dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie ułamków zwykłych i dziesiętnych (w tym przykłady typu: $4,2 - 2\frac{1}{3}$, $5,2 \cdot \frac{1}{6}$, $2,5 : \frac{1}{4}$). Obliczanie wartości wyrażeń z uwzględnieniem kolejności wykonywania działań. Rozwiązywanie zadań tekstowych.
Liczby całkowite. Działania na liczbach całkowitych.	Porównywanie liczb całkowitych, zaznaczanie ich na osi liczbowej. Dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb całkowitych. Obliczanie wartości wyrażeń, w których występują liczby całkowite (przykłady typu $10 - 8 \cdot (-9) - (-3) \cdot 7$). Obliczanie wartości bezwzględnej.
Działania na liczbach wymiernych dodatnich i ujemnych.	Dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb wymiernych. Obliczanie wartości wyrażeń arytmetycznych z uwzględnieniem kolejności działań.
Liczby na co dzień	
Liczby na co dzień.	Obliczenia związane z kalendarzem i czasem. Stosowanie jednostek długości i masy. Posługiwanie się skalą na mapach i planach. Zaokrąglanie i szacowanie liczb. Posługiwanie się kalkulatorem.
Odczytywanie informacji.	Odczytywanie danych z tabel i diagramów. Odczytywanie danych przedstawionych na prostych wykresach.
Prędkość, droga, czas.	Rozumienie pojęcia prędkości i intuicyjne obliczanie jednej z wielkości (drogi, prędkości lub czasu), gdy dane są dwie pozostałe wielkości.
Procenty	Interpretacja 100% wielkości jako całości, 50% – jako połowy, 25% – jako jednej czwartej, 10% – jako jednej dziesiątej, a 1% – jako setnej części całości. Obliczanie procentu danej wielkości.
Układ współrzędnych*	[<i>Odczytywanie współrzędnych punktów w układzie współrzędnych. Długości odcinków i pola figur w układzie współrzędnych*</i>].

ALGEBRA	
Wyrażenia algebraiczne i równania Budowanie prostych wyrażeń algebraicznych. Wartości wyrażeń algebraicznych. <i>[Przekształcanie prostych wyrażeń algebraicznych*].</i> Rozwiązywanie równań.	Zapisywanie wyrażeń typu $x - 5$, $2x$, $3x + 1$, $3(x + 1)$. Obliczanie wartości prostych wyrażeń algebraicznych. <i>[Przekształcanie wyrażeń typu $5x + 3x$, $2x + 4 - x$, $2 \cdot (3x + 1)$*].</i> Rozwiązywanie równań typu $2x - 5 = 3$, $5(x + 4) = 10$. Rozwiązywanie prostych zadań tekstowych za pomocą równań.
GEOMETRIA	
Figury na płaszczyźnie Własności figur płaskich. Pola i obwody wielokątów. Konstrukcje geometryczne. Bryły Rozpoznawanie brył. Graniastosłupy. Przykłady ostrosłupów. Siatki ostrosłupów. <i>[Pole powierzchni ostrosłupa*].</i> <i>[Konstrukcje geometryczne*]</i>	Rodzaje trójkątów. Własności kątów w trójkątach. Nierówność trójkąta. Rodzaje czworokątów. Własności kątów w czworokątach. Własności przekątnych w równoległobokach. Pola i obwody wielokątów. Obliczanie pól i obwodów trójkątów. Obliczanie pól i obwodów czworokątów. Przenoszenie odcinków. Konstruowanie trójkątów. <i>[Podział kąta na połowy. Konstruowanie prostych prostokątnych*].</i> Rozpoznawanie brył. Graniastosłupy proste, walce, stożki, ostrosłupy, kule — podstawowe własności. Własności sześciątów i prostokątów. Graniastosłupy proste. Objętość graniastosłupa. Rysowanie ostrosłupów. Rysowanie siatek ostrosłupów. Klejenie modeli. <i>[Obliczanie pól powierzchni ostrosłupów na podstawie pomiarów*].</i> <i>[Konstruowanie prostych równoległych. Przenoszenie kątów. Konstrukcje różnych trójkątów. Konstrukcja dwusiecznej kąta i różnych kątów*].</i>